



Riktlinjer för hoopersdomare

Gäller från 2025-11-01 till och med 2026-10-31

Innehåll

Introduktion	3
Domaretiska regler	
Tolkning av ord i SHoK dokument	
1. Linjefunktionärer och tidtagare	4
2. Banvandring och domargenomgång	5
3. Vid start och mål	5
4. Banans utformning vid olika hinder	5
4.1 Hoops	
4.2 Tunna	
4.3 Staket	6
4.4 Tunnel	
5. Underlag	6
6. DO, BO och UL	6
7. Bandesign	7
7.1 Mjuk sväng	8
7.2 Riktningsändring	8
8. Bedömningar	8
9. Domartecken	8
10. Förslag på rutiner kring domaruppdraget	8

Introduktion

Domaretiska regler

Enligt SKK har domaren ett etiskt ansvar som måste följas. Nedan är punkter listade som är viktiga för dig som domare. Komplet dokument, Domaretiska regler för prov-/tävlingsdomare samt beskrivare inom SKK-organisationen hittar du på SKK hemsida.

1. En auktoriserad domare har en framskjuten förtroendepost inom Svenska Kennelklubben. Domarens objektivitet får inte kunna ifrågasättas. Skulle det bli uppenbart att domaren brister i dessa för domarvärvet grundläggande egenskaper eller om hans/ hennes allmänna moraluppfattning kan anses klandervärd, bör domarens fortsatta auktorisation omedelbart omprövas av ansvarig special- eller verksamhetsklubb.
2. Domare får inte döma hund som han/ hon under de senaste sex månaderna ägt, tränat, vårdat eller fört vid prov, tävling, beskrivning eller utställning.
3. Domare får inte bedöma hund som ägs av någon i domarens hushåll.
4. När en domare för en hund på prov, tävling eller beskrivning, bör han/hon vara ytterst noga med att inte till andra deltagare uttala sig om någon av hundarna i samma tävlan.
5. Mot en domarekollega ska en domare alltid uppträda korrekt och respektfullt och får inte tala nedsättande om denne, även om domaren är oense med sin kollega om bedömningen.
6. Domare ska, när denne åtar sig uppdrag inom eller utom SKK-organisationen, samt i samband med uppdragets genomförande, handla och uppträda på sådant sätt att det inte skadar eller motverkar SKK, dess medlemsorganisationer, eller trovärdigheten för den auktorisation SKK har utfärdat för domaren.

Tolkning av ord i Svenska Hoopersklubbens dokument

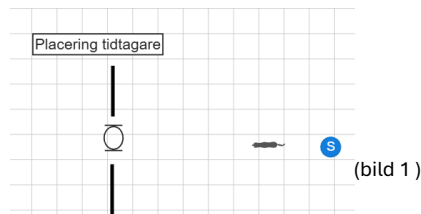
- Ska (skall): Absoluta krav och tvingande regler
- Bör: Starka riktlinjer och mål. Att frångå ett "bör" kräver mycket goda skäl och en väl underbyggd motivering, men är inte en direkt regelöverträdelse
- Rekommenderar: Fungerar som rådgivande verktyg som du uppmanas att följa, men det är upp till den enskilda individen att fatta det slutgiltiga beslutet.

1. Linjefunktionärer och tidtagare

Tävlingsledaren ansvarar för information till linjefunktionärer och tidtagare om deras roller. Domaren ansvarar för att bestämma var linjefunktionärerna respektive tidtagare ska vara placerade.

Domaren stämmer av och säkerställer att samtliga funktionärer har fått relevant information.

Tidtagarens placering ska vara i linje med första och sista hindret i så stor utsträckning som möjligt (bild 1).



Manuell tidtagare bör placera sig/röra sig så att det inte stör hunden under loppet vid förflyttning mellan start- och mållinje.

2. Banvandring och domargenomgång

Tävlingsledaren ansvarar för hur banvandringen genomförs. Inför varje tävling och klass bör domaren ha en domargenomgång.

I samband med banvandring bör följande punkter tas upp av domare:

- Banans utformning om något behöver förtydligas.
- Redogöra för ingång, utgång och start av lopp samt vilka signaler domaren använder sig av.
- Upplysa om rutiner för koppel.
- Domaren kan vid domargenomgång upplysa ekipagen om regler kring godis på plan
- Upplysa om var banområdet sträcker sig.
- Upplysa om nummerlapparnas placering om de inte står hundens väg
- Svara på frågor från de tävlande.

3. Vid start och mål

Ekipaget befinner sig utanför banområdet till dess domaren visar in till start och då är hunden klar att få starta när föraren känner sig redo.

Domaren startar inte nästa hund förrän föregående ekipaget är under kontroll och på väg ut eller är ute från banområdet.

Föraren får välja mellan att lägga koppel utanför banområdet eller gå in med kopplad hund till startområdet. Går föraren in med kopplad hund kan hen välja på att antingen stoppa koppel i fickan eller knyta det runt kropp/skuldra. Kopplet får inte kastas inne på banområdet. **Oavsett** vad en förare har i handen eller tappar på plan är det diskvalificerande.

Efter målgång får hunden springa in till föraren i DO och belönas med leksak utan att bli diskvalificerad. Synligt godis på banan leder till diskvalificering.

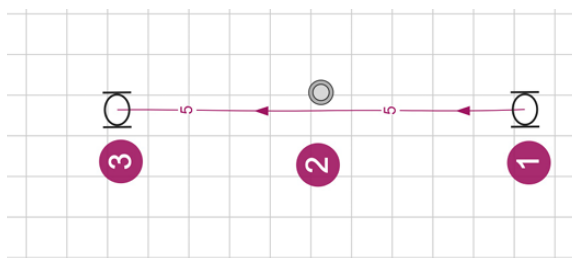
4. Banans utformning vid olika hinder

4.1 Hoops

Enligt reglerna ska stödbenen på hoops vara på utsidan från hundens tänkta väg. Detta kan dock vara svårt att genomföra i praktiken eftersom det finns hoops som har stödben på båda sidor. En bana kan vara konstruerad så att hunden kommer från olika håll på samma hoop i ett lopp. Vilket kan innebära att stödbenet då kommer på insidan av hundens tänkta väg. Där det är möjligt ska reglerna följas gällande stödben.

4.2 Tunna

Förutom att vara det enda hinder som får användas för riktningsändring kan tunnan även användas som ett förbipasserande hinder eller i en mjuk sväng. Då räknas det inte som en riktningsändring (bild 2)



(bild 2)

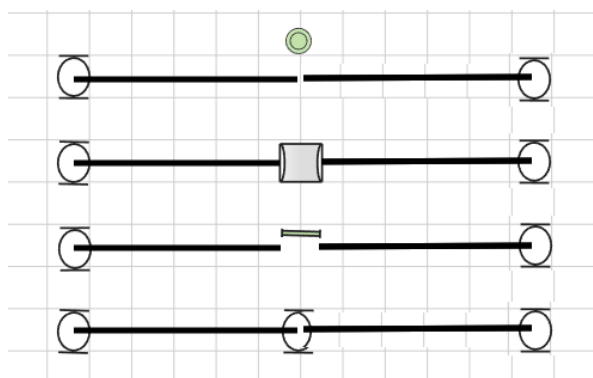
Tunnans placering i en bana bör vara så att det blir en flytande linje för hunden från ett hinder till nästa, med en viss förskjutning för att "lämna plats". Snabba hundar behöver utrymme efter att de har svängt.

Tänk på att inte placera tunnan för nära tex en vägg inomhus. Se till att det finns gott om utrymme för hunden att svänga.

Numrering av tunna ska finnas under banvandringen och så tydligt som möjligt visa förarna på vilken sida av tunnan som hunden ska springa. Tunnans numrering kan märkas ut med tex. nummerskylt på marken, klistermärke på tunnans sida eller klämmas fast på kanten. Numreringen får plockas bort innan första ekipagets start om nummerskylten står i hundens eller förarens väg. Lösa nummerskyltar som placeras uppe på tunnor rekommenderas inte då dessa kan flyga i väg/ramla ner om hunden rör tunnan.

För att mäta avstånd från en tunna till nästa hinder är det hundens väg som räknas. Det med utgångspunkt från mitten av tunnan räknat från dess "baksida".

Avstånd till respektive hinder mäts på följande sätt (bild 3).



(bild 3)

4.3 Staket

"Hund och förare är generellt sett alltid på varsin sida av staketet". Föraren kan vara på samma sida om staketet som hunden under loppet, utan att det genererar fel till exempel som i följande fall:

- Bana med UL kan göra att föraren själv placerar sig på samma sida som hunden
- Om BO läggs på en plats där denna regel inte kan tillämpas
- Startklass och klass 1 tillåter att föraren får befinna sig utanför DO, och kan då placera sig på samma sida om staketet som hunden

Staketet ska placeras med en viss förskjutning för att "lämna plats" för hundens väg. Det är viktigt att placera nummerskyltar på ett sätt som gör att domarens tänkta väg tydligt framgår.

4.3 Tunnel

Botten ska vara helt utsträckt och förankrande med sandsäckar vid såväl ingång som utgång. Om tunnel används i mjuk sväng måste radien vara minst sex meter. Bottenlös tunnel får användas utan sandsäckar om förutsättningarna så tillåter.

5.Underlag

Banområdet skall vara jämt, halkfritt och får inte utsätta hundar eller förare för fara. Banstorlek hittar du på Svenska Hoopersklubbens hemsida under tävling, dokument/filarkiv i Svenska Hoopersklubbens anvisningar (punkt 4.4).

Det är arrangörens ansvar i samråd med domaren att tillse att underlaget möter reglernas krav.

Om underlaget inte lever upp till kraven för hundens säkerhet får domaren och tävlingsledaren ta ett beslut om tävlingen går att genomföras. Man kan tex senarelägga starten eller anpassa bankonstruktionen efter de förutsättningar som finns.

6.DO, BO och UL

Domare och arrangör ansvarar tillsammans för att DO, BO och UL ska vara utmärkta med ett material enligt Svenska Hoopersklubbens anvisningar.

Personer med funktionsvariationer får ha med medhjälpare in/ut i DO och BO. När tävlande i rullstol/rullator samt personer med synnedsättning ska tävla, kan DO med upphöjd kant med fördel användas. Önskemål om förändrat DO måste alltid kommuniceras av den tävlande med arrangör.

UL ska bestå av max tre linjer och hur dessa placeras bestäms av domarens bandesign. De olika fälten i UL ska vara tydligt utmärkta så att linjefunktionär med lätthet kan se övertramp. Märkningen bör finnas både i kanten av banan och inne på banområdet för att även vara tydlig för föraren. Hundens väg ska vara fri från markering.

Poängsättningen, i de fall antalet UL är färre än tre, sätts av domaren. Poängen bestäms utifrån en stegrad svårighetsgrad.

Vid användande av UL rekommenderas att fältet med 15 poäng motsvarar en placering som motsvarar där man i stället kunde placerat ett DO. Ju högre poäng desto svårare placering för föraren och som också ökar avståndet till hunden. Ett av poängfälten ska alltid vara ett fält med 0 poäng. Detta motsvarar att springa med sin hund i startklass och klass 1 eller diskvalificering i klass 2 och 3. Vilket klargörs i reglernas formulering "Passering av sista utmaningslinjen motsvarar markeringen för dirigeringsområde".

7. Bandesign

När domaren designar banor i de olika klasserna är det lämpligt att hundens väg är tydlig och att svårighetsgraden ökar beroende på klass.

Domaren måste alltid tänka på hundens och förarens säkerhet.

Det är särskilt viktigt att se till att hundens tänkta väg är flytande från ett hinder till ett annat utan skarpa svängar och vändningar.

Bygg banor tidseffektivt med start och mål nära in- och utgång.

Nummerskyltarna på de olika hindren bör vara vända så att siffran syns från DO.

Placering vid hoops bör vara på bortsidan, av hindret, i förhållande till hundens väg.

Start- och målområde bör vardera mäta minst fyra meter före första och efter sista hindret hundens väg.

Banorna kan offentliggöras efter att klassen är genomförd. Vi rekommenderar att banorna läggs i SHoK-tävling. Lägg inte in banor innan tävlingen då dessa kan ses av alla med tillgång till funktionärskonto/arrangörskonto vid tävlingen

7.1 Mjuk sväng

En mjuk sväng kan innehålla alla fyra hindertyper.

I en mjuk sväng kan hunden i samtliga klasser svänga ifrån föraren.

När domaren planerar en mjuksväng så är radien 5 meter den absolut snävaste svängen

förutom vid tunnel då radien ska vara minst 6 meter. En vidare sväng är i de lägre

klasserna att rekommendera.

7.2 Riktningsändring

Avståndsmåtten i reglerna avser minimiavstånd som säger 3 meter mellan hindret före riktningsändringen och hindret efter riktningsändring och är lika i alla klasser. Dock bör man tänka på att ju längre avstånd det är mellan hinder desto snävare blir då vinkeln om man fortsätter att ha endast 3 meter mellan första och sista hindret i riktningsändringen.

8. Bedömningar

Har hunden passerat hindrets förlängda linje bedöms det som vägran oavsett avstånd till hindret. Hunden ska då fortsätta till nästa hinder och tilldöms en vägran. Tas det passerade hindret om blir hunden diskvalificerad. Vägranslinje finns vid varje hinder som ska tas härnäst. Enligt beskrivning nedan markerat med rött.

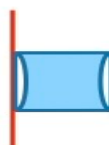
Hoop



Staket



Tunnel



Tunna



Hoppar eller springer hunden fysiskt **över** hoop, tunnel, staket, eller tunna bedöms det som en vägran om det är det hindret som står på tur att utföras. Hoppar hunden **över** ett hinder som inte är hundens väg är den diskvalificerad.

Så fort hunden har dömts vägran på ett hinder ska hunden springa vidare till nästa hinder

När föraren lämnat hunden i starten och gått in i DO eller passerat en UL kan föraren gå tillbaka till hunden utan att det genererar något fel. Detta förutsatt att hunden inte passerat (den förlängda) startlinjen.

Om hunden under pågående lopp flyttar ett hinder som ska tas mer än en gång så att banans konstruktion markant ändras men inte påverkar hundens flöde i banan, utdöms 5 fel. Om hindret flyttas eller välts så att det inte kan tas igen blir hunden diskvalificerad.

Var alltid konsekvent och döm likadant för alla ekipage under loppet från samma domarplacering.

9.Domartecken

Domarens tecken ska vara tydliga så att sekretariatet kan uppfatta tecknen korrekt. Blir ett domartecken fel rätta till det innan nästa hund får starta.

10.Förslag på rutiner inför och efter domaruppdraget

- Svara så fort du har möjlighet till vid domarförfrågningar
- Domaren har rätt till att få full information gällande hindertillgång, underlag, banområdet, begränsningar av planen och var in och utgång ska ritas in i banan
- Domaren har rätt till PM inför tävlingen samt få information om tidpunkt för inmätning
- Domaren har rätt att få veta hur många och vilka klasser man ska döma helst 1 månad i förväg
- Få information om vilken typ av tidtagning som finns. Tex om start och mål kan vara samma hinder vid digital tidtagning eller om start och mål hoops kan tas en gång till inne i banan
- Se till att få vägbeskrivning/adress, hur mat-, parkerings- och eventuell övernattningsituation ser ut
- Säkerställ överenskommelsen med arrangören om arvode, reseersättning och omfattningen av domaruppdraget samt hur detta betalas ut
- Välj din placering som domare så att du kan se alla hinders båda sidor samt att du inte stör hundens väg genom en placering bakom riktningsändring eller vid mjuk sväng
- De manuella tidtagarnas placering mellan start och mål för att hinna ta tid. Se till att de inte stör hunden under loppet
- Planera banor efter hundens tänkta väg så att det blir flyt i banorna
- Tänk på att i klass 3 är BO obligatoriskt om du ritar banor med DO. I övriga klasser är det frivilligt men kan ingå från klass 1

- Fria hellre än fälla om du som domare är tveksam. Vid tveksamheter kommunicera med funktionär/sekretariatet innan nästa start