

REGLER

för



Kvalificerande tävlingar

Gäller från 2022-07-01

HOOPERS – ALLMÄN INFORMATION

Hoopers är en aktiveringsform för alla hundar och förare. Inga hopp eller skarpa svängar förekommer, se avsnittet om bankonstruktion. Det gäller att på avstånd dirigera hunden genom och förbi hinder med hjälp av fjärrdirigering och röst, inga andra yttre hjälpmedel är tillåtna i dirigeringen.

Hinder som springs förbi eller missas får inte göras om, hunden ska fortsätta loppet som om inget har hänt men en vägran kommer att utdelas.

I varje tävling finns en domare, som i första hand ansvarar för att observera hunden och en linjefunktionär som i första hand ansvarar för att observera förarens placering i förhållande till dirigeringsområdet eller utmaningslinjerna och i de fall det förekommer det valfria tillvalet av bonusområde.

Startande hund måste senast samma dag som den tävlar vara minst 18 månader. Löptik tillåts.

Alla resultat som förvärvas under tiden sporten inte ännu hamnat under SKK:s paraply kommer med största sannolikhet nollställas när vi får SKK:s officiella tävlingar.

Svenska Hoopersklubben är en egen fristående klubb med eget regelverk. Dock tillämpar vi i delar av SKK:s allmänna regler för tävling.

Storlekar

Från och med regelrevideringen 2022 införs två storleksklasser. Inmätning sker av hoopersdomare. För yngre hundar ska en slutmätning ske efter det att hunden fyllt 2 år.

STORLEK	MANKHÖJD
Small	Upp till 39,99 cm
Large	Från 40,00 cm

Alla hinder som används för en kvalificerande hooperstävling måste följa specifikationerna i detta regelverk. Alla hinder skall vara säkra och får inte ha några vassa kanter som kan orsaka skada på hundarna.

Referenstiden i alla klasser är 45 sekunder och max. bantid 90 sek.

Innan varje lopp sker en banvandring, vid den kan en domargenomgång med information rörande dirigeringsområde, bonusområde mm ges.

För både hoop och staket gäller:

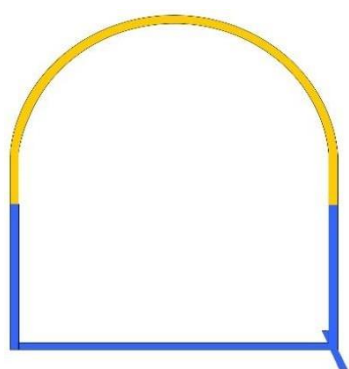
- Basen, sidorna och stödfoten måste vara av materialet splitterfri PVC eller metall, utan skarpa kanter.
- Sidorna måste vara vertikala och stabila.
- Stödfoten skall vara av samma material som sidorna och botten av bågen.

För hoop gäller

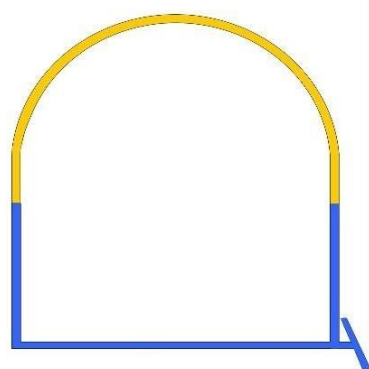
- Bågen är tillverkad av PEX-rör eller liknande och det måste säkerställas att bågens höjd bibehålls. Bågen trycks ned i sidorören och måste förankras på ett stabilt och säkert sätt.

Hoop

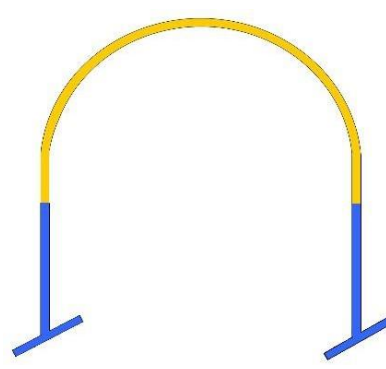
Bredd	90 cm +/- 10 cm
Stödfot	60 cm +/- 10 cm (lika långa utstick på vardera sida)
Tjocklek grundmaterial	max. 2,5 cm
Höjd på hoop	90cm – 120cm
Höjd på sidstycke	50 cm +/- 10 cm
Distanser	max. 5 cm (mätt mellan basen och stödfot).
Jordankare	U-formade med maxavstånd på 2,5 cm mellan benen.



Hoop utan distans

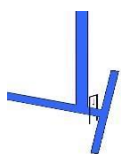


Hoop med distans för fastsättning

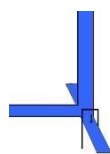


Hoop utan bas

En hoop måste kunna förankras väl (eventuellt med jordankare eller sandsäckar) så att den inte välter. Vid fastsättning måste jordankaret alltid placeras säkert (se ritningar nedan)



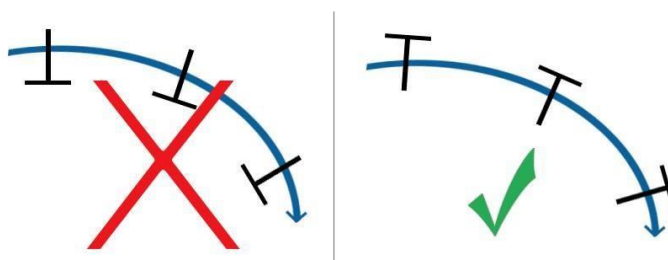
Tillåten fastsättning av hoop med distans



Tillåten fastsättning av hoop med o utan bas

Det är inte tillåtet att placera jordankare på basen eller stödfoten mer än 1 cm från bågens fäste i basen (se figur ovan)

Stödbenen på bågarna ska placeras på utsidan av hundens tänkta väg.



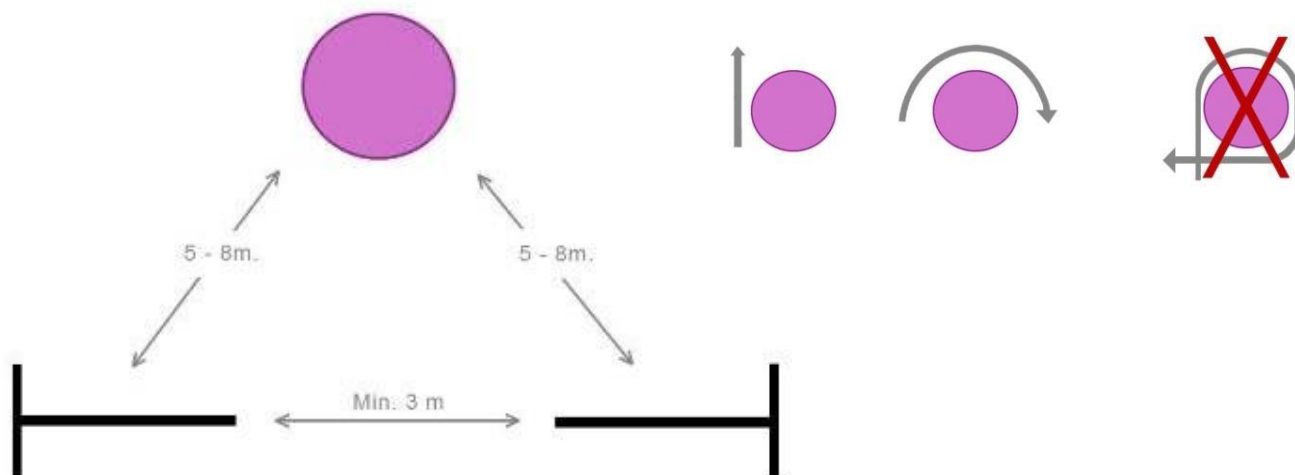
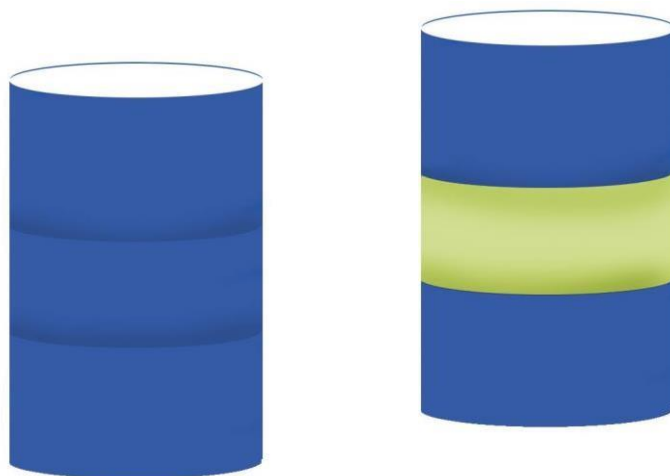
Tunna

Tunnan måste vara av materialet nät, fiber, tyg, aluminium eller plast. Tunnan måste ha en botten så att den kan tyngas ner inifrån om väderförhållandena kräver det. Har tunnan handtag ska dessa tejpas in till sidan. Några typiska exempel på tunnor är fodertunna, komposttunna, pop-up tunna.

Tunnan är det enda hinder som kan användas för riktningsändring. Hunden får aldrig korsa sin egen linje när den svänger runt tunnan. Att ställa flera hoops i en mjuk-sväng är inte en förändring av riktning.

Tunnan får gärna vara i flera färger.

Diameter	ø 60 cm +/- 10 cm
Höjd	90 cm +/- 20 cm



Staket

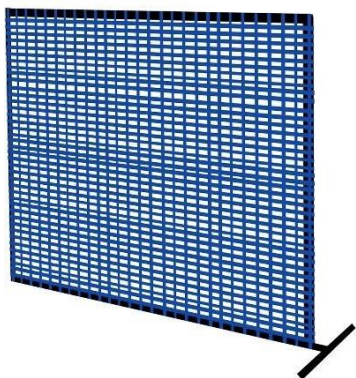
Staketet består av tre delar; ramen, nätet och stödfoten

Ramen måste vara av materialet splitterfri PVC eller metall, utan skarpa kanter.

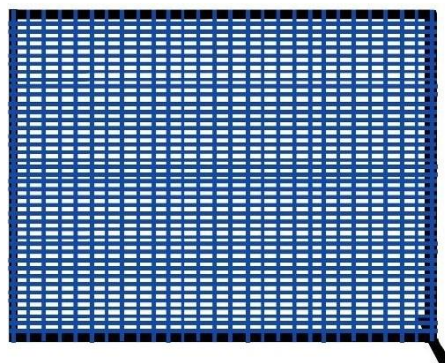
Nätet måste vara av materialet fiber, tyg eller plast och måste förlängas och fästas på alla sidor av ramen så att det inte kan påverkas av vinden. Nätet måste vara av tillräckligt stor maskstorlek så att hunden kan se föraren genom det, men samtidigt tillräckligt litet för att hunden inte kan komma igenom den.

Stödfoten är av samma material som ramen och kan ha 1 eller 2 stödfötter för stabilitet

Staketet måste kunna fastsättas (eventuellt med jordankare eller sandsäckar) så att det inte välter.



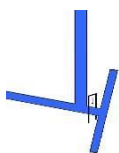
Staket med distans



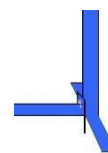
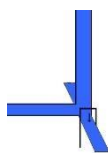
Staket utan distans

Bredd	105 +/- 15 cm
Höjd	100 cm +/- 10 cm
Stödfot	60 cm +/- 10 cm (lika långa utstick på vardera sida)
Diameter	Max. 2 cm (gäller för över-, sido- och underdel samt stödfot)
Nätmaskor	Min. 0,5 x 0,5 cm & max. 10 cm x 5 cm
Jordankare	U-formad med maxavstånd på 2,5 cm mellan benen.

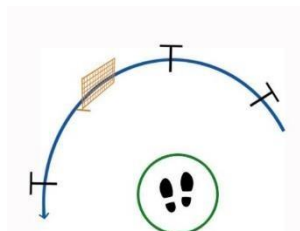
Vid fastsättning måste jordankaret alltid placeras säkert. Det är inte tillåtet att placera jordankare på basen eller stödfoten mer än 1 cm från staketets fäste i basen (se figur nedan)



Tillåten fastsättning av staket med distans



Tillåten fastsättning av staket utan distans



Hund och förare är generellt sett alltid på varsin sida av staketet.

Tunnel

Tunneln måste vara flexibel och alltid vara helt utsträckt vid användning. Halkfritt material rekommenderas.

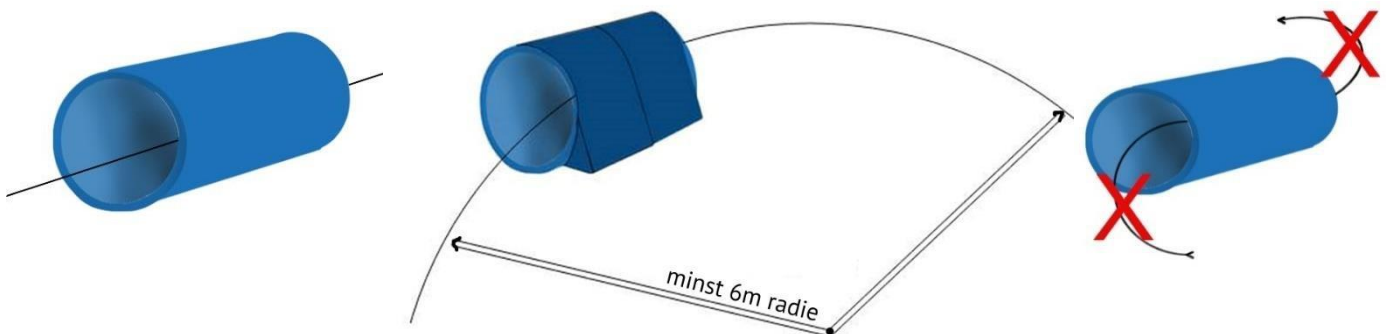
Tunneln måste fixeras med sandsäckar och måste alltid vara ordentligt fastsatt under användning. Eventuell fastsättning får inte påverka tunnelns inre diameter.

Tunneln kan vara med eller utan botten

Diameter	Ø 80 cm
Längd	100cm – 150cm
Fastsättning	Tunnelsäckar vid ingången och vid utgången måste finnas

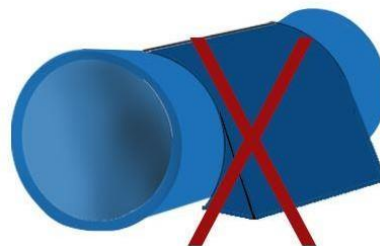


Hundens väg genom tunneln kan ligga i mjuk sväng men med minsta radien 6m. Se bilderna nedan.



Metallbågar får inte användas som fastsättningsmaterial.

Fastsättning får inte påverka tunnelns innerdiameter



DirigeringsOmråde (DO)

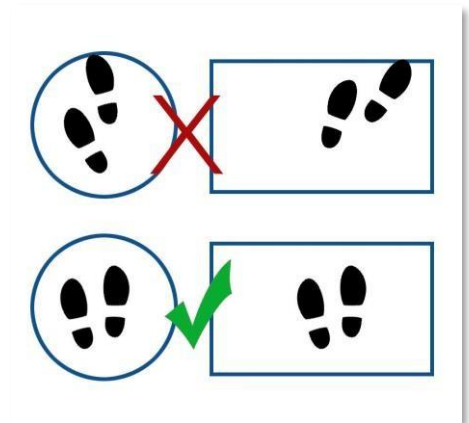
En hoopersbana har antingen ett dirigeringsområde (DO) eller utmaningslinjer (UL). DO är det avgränsade området som föraren kan röra sig fritt inom under loppet. Hunden får inte komma in i DO förrän efter det sista hindret är utfört.

Trampar man på markeringen för DO är man utanför den samma och kan inte uppnå maxpoäng för loppet. För hundförare i rullstol gäller där hjulet möter marken likvärdigt som foten på bilden illustrerar.

Dirigeringsområdet skall vara synligt och tydligt markerat (t.ex. med kritspray, nylonband, plast eller liknande) så att det kan ses av både domare, hundförare och funktionärer. För inomhusbruk kan tejp eller liknande användas.

Dirigeringsområdets form bestäms av domaren. Form och yta ska vara enligt tabellen nedan.

DO poäng kan endast uppnås vid felfritt lopp.

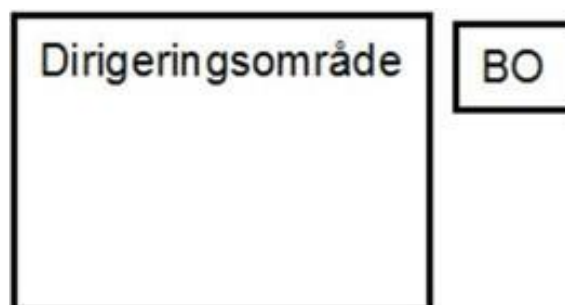


Klass	Cirkel	Kvadrat	Rektangel
Startklass	Ø 4,5 m	4 x 4 m	16 m ²
Klass 1	Ø 3,4 m	3 x 3 m	9 m ²
Klass 2	Ø 2,3 m	2 x 2 m	4 m ²
Klass 3	Ø 2,0 m	1,5 x 1,5 m	3 m ²

BonusOmråde (BO)

När domaren ritar banan kan ett BO ritas in i banan. BO placeras utanför DO, se skissen nedan. Markering av BO görs på samma sätt som DO. Använder man sig av BO körs hela loppet därifrån och det genererar också extra poäng åt ekipaget.

BO poäng kan endast uppnås vid felfritt lopp. Domaren informerar om BO under domargenomgången.



UtmaningsLinjer (UL)

En utmaningslinje kan användas för att dela in banan i upp till fyra olika sektioner. Domaren väljer hur många linjer som ska användas på banan, dock max 3.

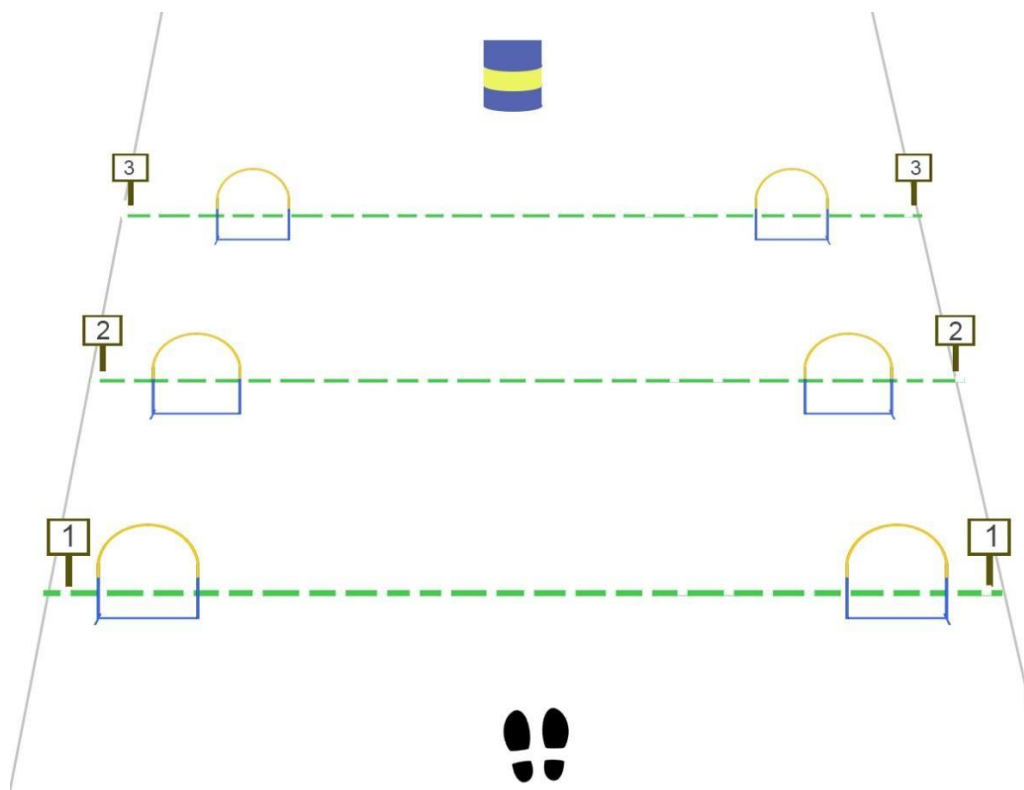
UL korsar hela banlängden, vilket gör att föraren kan köra hela banan oberoende av vilken UL hundförare väljer. Under loppet får föraren fritt välja:

- att hålla sig bakom den första UL.
- att korsa den första UL, och stanna kvar bakom den andra UL,
- att korsa både den första och andra UL, och förbli bakom den tredje UL.

En överträdelse av en UL kommer dock att resultera i att poäng från den tidigare utmaningslinjen inte uppnås. UL poäng kan endast uppnås vid felfritt lopp.

Överträdelse av sista UL-linjen motsvarar att trampa på markeringen för DO. Är man utanför densamma kan man inte uppnå maxpoäng för loppet. Se regler för resp. klass (förtydligande 2022-08-31)

Exempel på utmaningslinjer



Övrig utrustning

Nummerskyltar

Nummerskyltar 1–24 skall vara av ett säkert material; plast, metall eller liknande och måste placeras på samma sida som stödfoten riktad åt det håll hindret ska tas ifrån.

Nummerskylten kan flyttas på efter en banvandring om den är i vägen. Placera aldrig en nummerskylt ovanpå tunnan.

Markeringspinnar för utmaningslinjer

Markeringspinnar för utmaningslinjerna (UL) skall vara synliga och tydligt märkta med nummer 1, 2 & 3 eller hur många poäng varje linje genererar. För varje utmaningslinje skall 2 markeringspinnar användas, en på var sida om linjen, som skall vara synliga för föraren. Även markeringar inne i banan rekommenderas.

Markeringspinnarna kan antingen stå lösa eller tryckas ner i marken och de måste vara stabila utan att kunna böjas eller vältras.

Markeringspinne:

Höjd	115 +/- 15 cm hög
Diameter	∅ 1,5 cm – ∅ 5 cm

Tidtagningsutrustning

Elektronisk tidtagningsutrustning kan användas som placeras så nära det första och sista hindret som möjligt. Vid användning av elektronisk tidtagning måste även en manuell tidtagning användas. Vid användning av manuell tid måste 2 tidtagare användas, med var sitt stoppur.

Loppet och tiden startar när hunden bryter startlinjen, oavsett om det är in genom första hoopen eller den förlängda startlinjen inom banområdet. Loppet och tiden slutar när hunden går in i sista hoopen. Om sista hoopen passerar på utsidan sätts tiden till maxtiden 90 sekunder och ekipaget tilldelas en vägran.

Tävlingsklasser

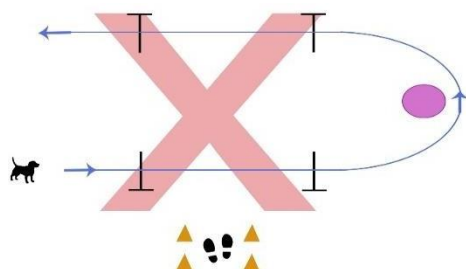
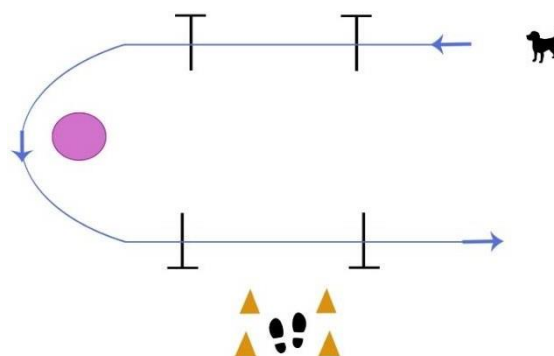
Startklass

Antal hinder som får ingå	10 - 15 hinder
Antal riktningsändringar under ett lopp	Max 2 med minst 2 hinder mellan, se bilder nedan för information om utförandet
Avstånd mellan hindren	5 – 6 mätt hundens tänkta väg
Dirigeringsområde (DO)	Ja
Bonusområde (BO)	Nej
Utmaningslinjer (UL)	Ja
Max avstånd	Max 12 m från DO till utsidan av det mest avlägsna hindret
Befinna sig utanför DO	Ja i startklass är det tillåtet men genererar inga extra poäng



Exempel på flöde som inte är en riktningsändring, oavsett hundens löpriktning.

Exempel på riktningsändring som är tillåten i startklass och klass 1. Dvs hunden svänger till/mot föraren.



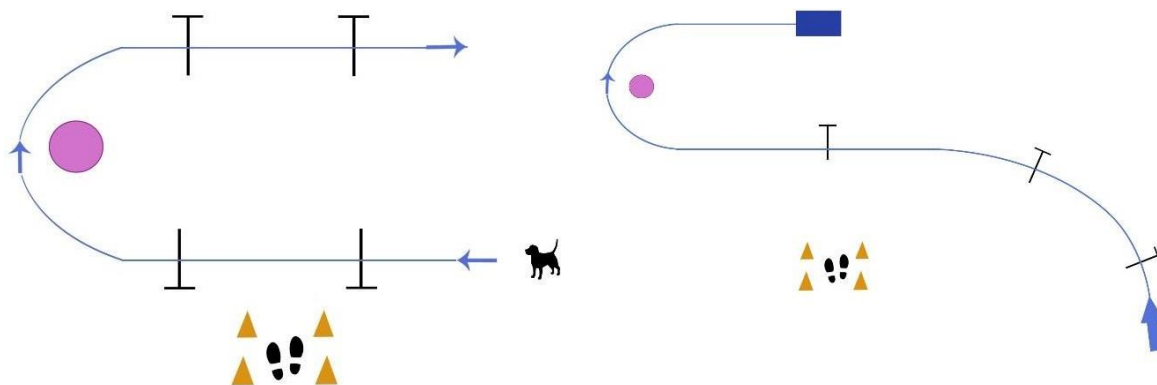
Exempel på riktningsändring där hunden skickas ifrån föraren. Denna riktningsförändring är inte tillåten i startklass eller klass 1.

Klass 1

Antal hinder som får ingå	13 – 20 hinder
Antal riktningsändringar under ett lopp	Max 3 med minst 2 hinder mellan, se bilder ovan för information om utförandet
Avstånd mellan hindren	5-7 m mätt hundens tänkta väg
Dirigeringsområde (DO)	Ja
Bonusområde (BO)	Ja
Utmaningslinjer (UL)	Ja
Max avstånd	Max 15m från DO till utsidan av det mest avlägsna hindret. Gäller endast om BO eller UL inte används.
Befinna sig utanför DO	Ja klass 1 är det tillåtet men genererar inga extra poäng

Klass 2

Antal hinder som får ingå	17 - 22 hinder
Antal riktningsändring under ett lopp	Max 4 varav max 2 riktningsändringar kan vara med endast 1 hinder däremellan
Avstånd mellan hindren	5-8 m hundens tänkta väg
Dirigeringsområde (DO)	Ja
Bonusområde (BO)	Ja
Utmaningslinjer (UL)	Ja
Max avstånd	Max 20m från DO till utsidan av det mest avlägsna hindret. Gäller endast om BO eller UL inte används.
Befinna sig utanför DO	Nej i klass 2 är det inte tillåtet det genererar diskvalificering



Två exempel på riktningsändring som är tillåtet i klass 2 och 3.

Klass 3

Antal hinder som får ingå	20-24 hinder
Antal riktningsändringar under ett lopp	Max 5 där max 2 får vara riktningsändringar utan hinder mellan
Avstånd mellan hindren	5-9m hundens tänkta väg
Dirigeringsområde (DO)	Ja
Bonusområde (BO)	Ja, endera BO eller UL måste ingå
Utmaningslinjer (UL)	Ja
Max avstånd	Max 25m från DO till utsidan av det mest avlägsna hindret
Befinna sig utanför DO	Nej, i klass 3 är det inte tillåtet, det genererar diskvalificering

TÄVLING

Medlemskap

För att få tävla Svenska Hoopersklubbens kvalificerande officiella tävlingar måste deltagande hunds förare vara medlem i Svenska Hoopersklubben.

Före start, vid start och målgång

Betald anmälningsavgift betyder att man är anmäld. Arrangören måste ta emot alla anmälningar fram till och med kl. 24.00 sista anmälningsdag. Vid för stort startfält får arrangören om så önskas lotta bort ekipage. Arrangör som planerar in tävlingar bör erbjuda start i de klasser där det finns hundar som flyttat upp.

Arrangören bestämmer i vilken ordning hundarna startar. Ändring av startordning kan endast ske efter överenskommelse med tävlingsansvarig.

Hund eller förare får inte beträda banområdet under tävlingsdagen, eller annan tid efter att banområdet är iordningställt, utan tillstånd från tävlingsansvarig.

Förare ska beredas möjlighet att memorera banan i förväg genom en banvandring vid vilken endast förare i den/de aktuella klassen/klasserna får delta. Förare under 15 samt förare med funktionsnedsättning har dock rätt att ta hjälp av 1 person under banvandringen.

Hund och förare ska tillsammans inträda på banområdet inför start. Efter domarens startsignal (visselsignal eller liknande) får loppet inledas. Föraren går in till startposition antingen med kopplad hund eller okopplad hund. Väljer föraren kopplad hund måste kopplet stoppas undan på ett sätt så det inte syns under loppet och innan hunden startas. Väljer föraren att gå in med okopplad hund läggs kopplet i starttrutan. Hunden måste befinna sig inom banområdet vid start. Föraren placerar sig på avsedd plats utifrån eget val och bandesign. Lopp och tidtagning startar då hunden passerar startlinjen, och avslutas då hunden passerar mållinjen.

Återbetalning av anmälningsavgift

Anmälningsavgiften ska återbetalas

- för hund som stryks av föraren senast sista anmälningsdag
- för hund som före tävlingen insjuknar, skadas eller avlider – vilket ska kunna styrkas av veterinär; skador på hundens rörelseapparat kan även styrkas av person med adekvat specialistutbildning
- för hund som på tävlingsdagen, före hundens första start, är uppenbart skadad – vilket ska kunna styrkas av tävlingsledaren eller domaren
- för tik vars förare önskar lämna återbud på grund av löp, vilket ska kunna styrkas av intyg vidimerat av två ojäviga personer
- för hund vars förare är sjuk eller skadad, vilket ska kunna styrkas av läkarintyg
- för hund som inte är berättigad att tävla på grund av upp- eller nedflyttning, vilket ska meddelas arrangören senast dagen innan start i aktuell klass
- för hund som är korrekt anmäld men inte har kunnat beredas plats på grund av att arrangören har begränsat deltagarantalet

Intyg ska vara arrangören tillhanda senast åtta dagar efter tävlingen. Vid återbetalning av anmälningsavgiften har arrangören rätt att göra avdrag för de faktiska kostnaderna för återbetalningen.

Domartecken

Domaren visar med handtecken de fel som ekipaget får inne på banan. En uppsträckt öppen hand betyder 5 fel och en uppsträckt knuten näve betyder vägran, korslagda armar markerar diskvalificering.

Banfel (vägran och 5 fel) kan endast utdelas för händelser under loppet.

Vid start blåser domaren i en visselpipa eller motsvarande. En diskvalificering gäller endast i den aktuella klassen.

Protest kan inte lämnas mot domslut.

Bankonstruktion

Banområdet

Banområdet skall vara jämnt, halkfritt och får inte utsätta hundar eller hundförare för fara. Inga deltagare får komma in på banområdet förutom vid sin start eller vid banvandring. Hunden får endast beträda banområdet vid sin start. Banområdet måste vara tydligt markerat.

Banstorlek

Helst bör banområdet vara 30x30 meter eller större. Om flera banor används ska det finnas säkerhetsavstånd.

Start- & målområde

Start- och målområde bör vardera mäta 4x4 meter i anslutning till första och sista hindret. Det bör också finnas en startruta där föraren kan lägga koppel och en målruta där kopplet läggs efter loppet av koppelbärare.

Bandesign

Tunneln måste fixeras med sandsäckar och måste alltid vara ordentligt fastsatt under användning. Fastsättningen får inte påverka tunnelns inre diameter.

Hundens väg genom tunneln kan ligga i mjuk sväng med radien 6m. Se bilder sidan 6.

Hund och förare är generellt sett alltid på varsin sida av staketet.

Avståndet mellan hinder och dirigeringsområde samt avstånd mellan hinder finns angivet i beskrivningen av respektive klass tidigare i dokumentet.

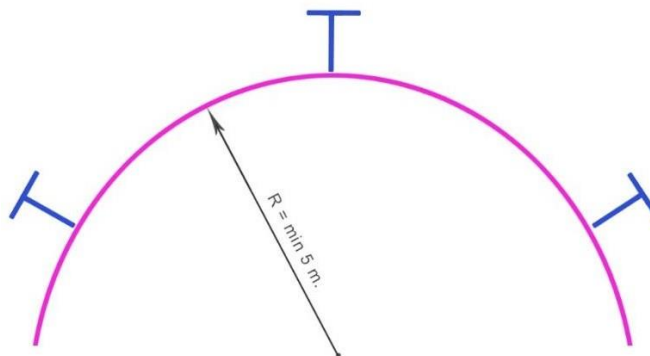
Avstånd före första och efter sista hindret skall vara 4 meter. Vid utformningen av banan måste domaren alltid tänka på hundens och förarens säkerhet. Det är särskilt viktigt att se till att hundens tänkta väg är flytande från ett hinder till nästa utan skarpa svängar och vändningar.

Hoops måste alltid ingå i en bana. I övrigt kan ett av de övriga tre hindersorterna väljas bort.

Det första och sista hindret i banan måste vara hoops.

Stödbenet på hoopsen ska placeras på utsidan av hundens tänkta väg i så stor utsträckning detta är möjligt.

Tunnan är det enda hinder som kan användas för riktningsändring. Hunden får aldrig korsa sin egen linje när den svänger runt tunnan. Att ställa flera hinder i en mjuk sväng är inte en förändring av riktning. Radien på den mjuka svängen ska vara minst 5 meter. Detta innebär att hindren aldrig kan stå närmare än som i skisserna nedan för att gå under benämningen mjuk sväng. Speciella regler för mjuk sväng gäller när tunnel ingår. Se sid 6



Bedömningar

Det finns tre typer av fel som kan tilldelas ekipaget, tidsfel, banfel och vägran.

Tidsfel

- Varje hundradels sekund över maxtiden 90 sek läggs till som tidsfel. Sluttid på 91,23 ger 1,23 i tidsfel.

Banfel som genererar 5 fel

- Hunden lämnar banområdet men återvänder omedelbart
- Föraren välter ett hinder som redan är passerat
- Föraren får en fördel genom att röra hunden och/eller hinder
- Om hunden flyttar eller välter ett hinder som inte ska tas igen, så att banans konstruktion markant ändras
-
- **Vägran som genererar 5 fel**
- Hunden stannar framför ett hinder
- Hunden viker av/snurrar innan ett hinder närmre än hundens längd men sedan tar hindret
- Hunden springer förbi ett hinder
- Hunden springer förbi ett hinder föraren välvt tidigare i loppet
- Hunden fullföljer inte ett hinder, den påbörjar detsamma men vänder tillbaka
- Hunden springer förbi det sista hindret. Resultatet för hunden blir maxtiden dvs 90 sek

Diskvalificering

Hunden

- får 3 vägran
- tar ett hinder i fel riktning
- tar hinder i fel ordning
- tar om ett hinder den sprungit förbi
- bär halsband, sele eller annat som hunden kan fastna med
- uträttar sina behov på banan
- springer i fel tävlingsklass
- startar innan domaren gett startsignal
- lämnar banområdet och/eller är utom kontroll
- springer in till föraren i DO innan sista hindret är utfört
- hunden välter eller väsentligt flyttar ett hinder som ska användas igen så att hindret inte på ett rimligt vis kan passeras

Föraren

- vidrör linjen runt DO under loppet gäller i klass 2 och 3
- ställer sig i vägen för hunden så att linjen och flödet bryts
- har något i handen under loppet
- går in på banområdet utan tillåtelse
- glömmer stoppa undan koppel eller att koppel syns under loppet
- belönar hunden under loppet inne på banområdet
- belönar hunden med ätbart efter målgång inne på banområdet
- föraren välter eller väsentligt flyttar ett hinder som ska användas igen så att hindret inte på ett rimligt vis kan passeras

Omlopp

Omlopp kan, efter beslut av domaren, ske vid tekniskt fel, tydlig yttre störning eller felaktig diskvalificering.

Om tekniskt fel, tydlig yttre störning eller felaktig diskvalificering inträffar som föranleder omlopp ska föraren direkt avbryta loppet då domaren ger tecken.

Vid omlopp får hunden minst samma antal fel som vid det ursprungliga loppet. Skulle hunden erhålla något fel vid omloppet läggs det till i omloppets resultat.

Omlopp ska genomföras med den hund och förare och på den tävlingsbana där situationen som föranledde omloppet uppstod.

Poängberäkning

GRUNDBERÄKNING	POÄNG
Felfritt lopp under 45 sek	10
eller	
Felfritt lopp över 45 sek men under 90 sek	5

Bonuspoäng

Snabbaste felfria hunden i loppet (har flera hundar samma snabbaste tid erhåller de alla bonuspoäng)	5
--	---

Ytterligare bonuspoäng kan erhållas vid ett av nedanstående alternativ

I DO	15
BO	25
UL 1	25
UL2	15
UL3	5

Poäng

Poäng kan endast intjänas på Svenska Hoopersklubbens kvalificerande tävlingar. Alla alternativ för att erhålla tillvalspoäng är valfria. Resultatlistan baseras på ordningen poäng, fel och tid.

I de klasser där tillval ingår kan bara en typ ingå dvs antingen ett BO eller UL.

Bonuspoäng kan endast uppnås vid felfritt lopp

Resultatregistrering

Poängen registreras digitalt i Svenska Hoopersklubbens tävlingsklient.

Utländska hundar tävlar i motsvarande klass som i sitt hemland.

Svensk hund som flyttas upp och startat i högre klass i annat land tävlar i motsvarande klass i Sverige.

Uppflyttning

Alla hundar börjar med 0 poäng i varje klass. För att få uppflyttning till nästa klass samlas ett givet antal poäng i stigande skala i varje klass.

Klass	Uppflyttningskrav	Merit/Titel
Startklass	200 poäng ska intjänas i startklass för uppflyttning	SHoK start - diplom
Klass 1	300 poäng ska intjänas i klass 1 för uppflyttning	SHoK 1 - diplom
Klass 2	300 poäng i klass 2 för uppflyttning	SHoK 2 - diplom
Klass 3	300 poäng i klass 3 för meritering	SHoK champion

När en hund uppfyller poängkravet för uppflyttning kan hunden flytta upp i högre klass tidigast nästföljande tävlingsdag. Uppflyttningen är frivillig och man kan när man vill gå upp i nästa klass.

Nedflyttning är frivillig och kan göras till valfri lägre klass när som helst utan angiven orsak. Vill man därefter flytta upp sin hund måste först poängen uppnås för uppflyttning enligt samma tabell som ovan.