

REGLER

för



Kvalificerande tävlingar

Version 1.1

Gäller 2021-04-18 t.o.m. 2023-06-30

HOOPERS – ALLMÄN INFORMATION

Hoopers är en aktiveringsform för alla hundar och förare. Inga hopp eller skarpa svängar förekommer, se avsnittet om bankonstruktion. Det gäller att på avstånd dirigera hunden genom och förbi hinder med hjälp av fjärrdirigering och röst, inga andra yttre hjälpmedel är tillåtna i dirigeringen.

Hinder som springs förbi eller missas får inte göras om, hunden ska fortsätta loppet som om inget har hänt men en vägran kommer att utdelas.

I varje tävling finns en domare, som i första hand ansvarar för att observera hunden och en linjefunktionär som i första hand ansvarar för att observera förarens placering i förhållande till dirigeringsområdet eller utmaningslinjerna och i de fall de förekommer de valfria tillvalen av bonusområde.

Startande hund måste senast samma dag som den tävlar vara minst 18 månader. Löptik tillåts.

Alla hinder som används för en kvalificerande hooperstävling måste följa specifikationerna i detta regelverk. Alla hinder skall vara säkra och får inte ha några vassa kanter som kan orsaka skada på hundarna.

Referenstiden i alla klasser är 45 sekunder och max. bantid 90 sek.

Innan varje lopp sker en banvandring, vid den kan en domargenomgång med information rörande dirigeringsområde, bonusområde mm ges.

För både hoop och staket gäller:

- Basen, sidorna och stödfoten måste vara av materialet splitterfri PVC eller metall, utan skarpa kanter.
- Sidorna måste vara vertikala och stabila.
- Stödfoten skall vara av samma material som sidorna och botten av bågen.

För hoop gäller

- Bågen är tillverkad av PEX-rör eller liknande och det måste säkerställas att bågens höjd bibehålls. Bågen trycks ned i sidoröret och måste förankras på ett stabilt och säkert sätt.

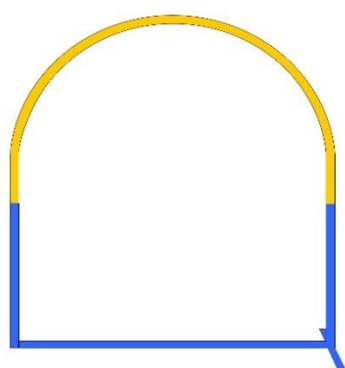
Alla resultat som förvärvas under tiden sporten inte ännu hamnat under SKKs paraply kommer med största sannolikhet nollställas när vi får SKK:s officiella tävlingar.

Svenska Hoopersklubben är en egen fristående klubb med eget regelverk. Dock tillämpar vi i delar av SKKs allmänna regler för tävling.

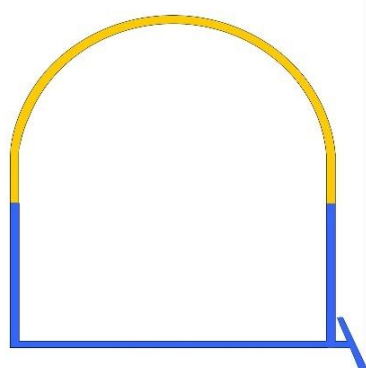
Vid uppstart kommer endast en storlek finnas, så snart styrelsen ser att det finns underlag för flera storleksklasser kommer nya beslut tas.

Hoop

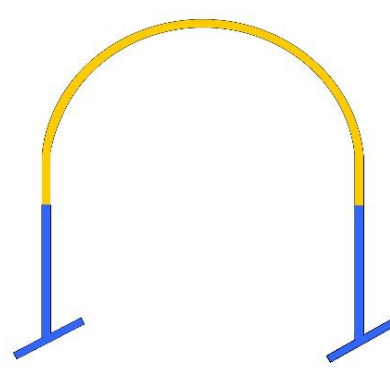
Bredd	90 cm +/- 10 cm
Stödfot	60 cm +/- 10 cm (lika långa utstick på vardera sida)
Diameter material	max. 2 cm (gäller för sido-, bas- och stödfot)
Höjd på hoop	95 cm +/- 5 cm
Höjd på sidstycke	50 cm +/- 10 cm
Distanser	max. 5 cm (mätt mellan basen och stödfot).
Jordankare	U-formade med maxavstånd på 2,5 cm mellan benen.



Hoop utan distans

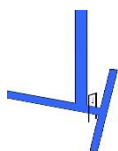


Hoop med distans för fastsättning

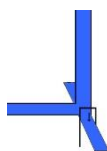


Hoop utan bas

En hoop måste kunna förankras (eventuellt med jordankare eller sandsäckar) så att den inte välter. Vid fastsättning måste jordankaret alltid placeras säkert (se ritningar nedan)



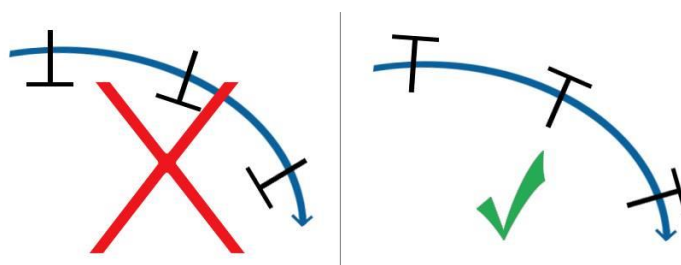
Tillåten fastsättning av hoop med distans



Tillåten fastsättning av hoop med o utan bas

Det är inte tillåtet att placera jordankare på basen eller stödfoten mer än 1 cm från bågens fäste i basen (se figur ovan)

Stödbenen på bågarna ska placeras på utsidan av hundens tänkta väg.



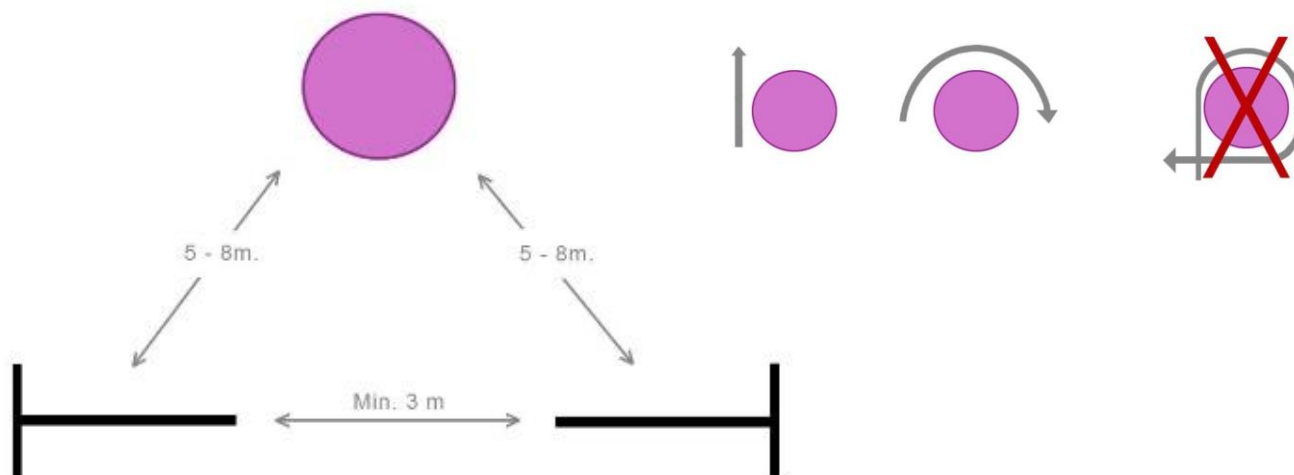
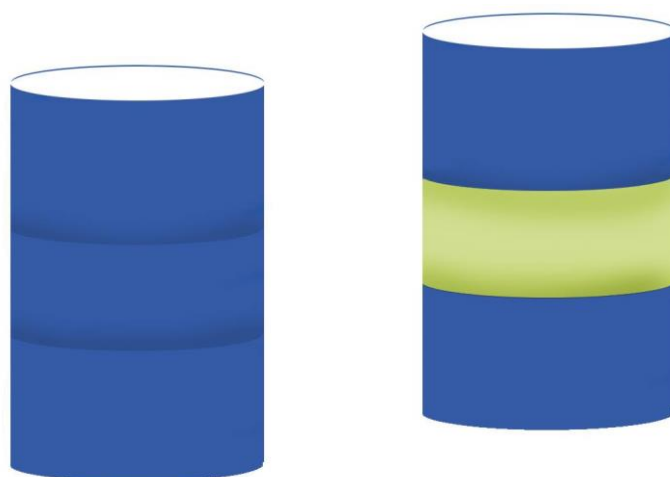
Tunna

Tunnan måste vara av materialet nät, fiber, tyg, aluminium eller plast. Tunnan måste ha en botten så att den kan tyngas ner inifrån om väderförhållandena kräver det. Har tunnan handtag ska dessa tejpas in till sidan. Några typiska exempel på tunnor är fodertunna, komposttunna, pop-up tunna.

Tunnan är det enda hinder som kan användas för riktningssändring. Hunden får aldrig korsa sin egen linje när den svänger runt tunnan. Att ställa flera hoops i en mjuk båge är inte en förändring av riktning.

Tunnan får gärna vara i flera färger.

Diameter	ø 60 cm +/- 10 cm
Höjd	90 cm +/- 20 cm



Staket

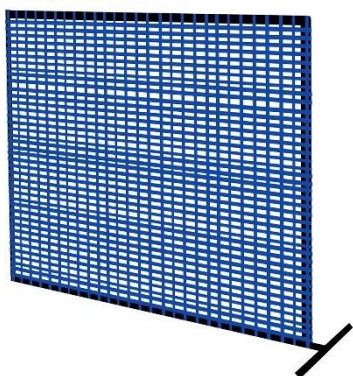
Staketet består av tre delar; ramen, nätet och stödfoten

Ramen måste vara av materialet splitterfri PVC eller metall, utan skarpa kanter.

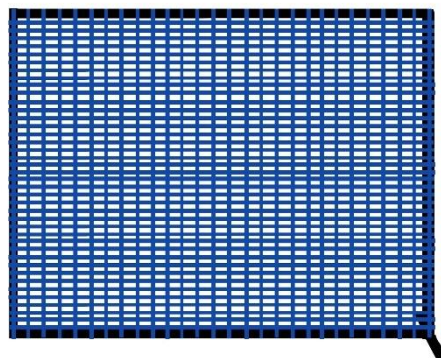
Nätet måste vara av materialet fiber, tyg eller plast och måste förlängas och fästas på alla sidor av ramen så att det inte kan påverkas av vinden. Nätet måste vara av tillräckligt stor maskstorlek så att hunden kan se föraren genom det, men samtidigt tillräckligt litet för att hunden inte kan komma igenom den.

Stödfoten är av samma material som ramen och kan ha 1 eller 2 stödfötter för stabilitet

Staketet måste kunna fastsättas (eventuellt med jordankare eller sandsäckar) så att det inte välter.



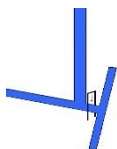
Staket med distans



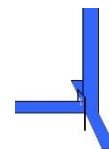
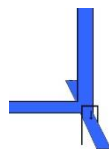
Staket utan distans

Bredd	105 +/- 15 cm
Höjd	100 cm +/- 10 cm
Stödfot	60 cm +/- 10 cm (lika långa utstick på vardera sida)
Diameter	Max. 2 cm (gäller för över-, sido- och underdel samt stödfot)
Nätmaskor	Min. 0,5 x 0,5 cm & max. 10 cm x 5 cm
Jordankare	U-formad med maxavstånd på 2,5 cm mellan benen.

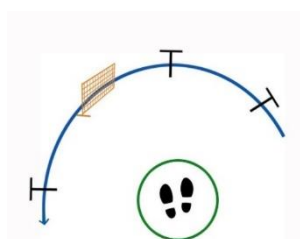
Vid fastsättning måste jordankaret alltid placeras säkert. Det är inte tillåtet att placera jordankare på basen eller stödfoten mer än 1 cm från staketets fäste i basen (se figur nedan)



Tillåten fastsättning av staket med distans



Tillåten fastsättning av staket utan distans



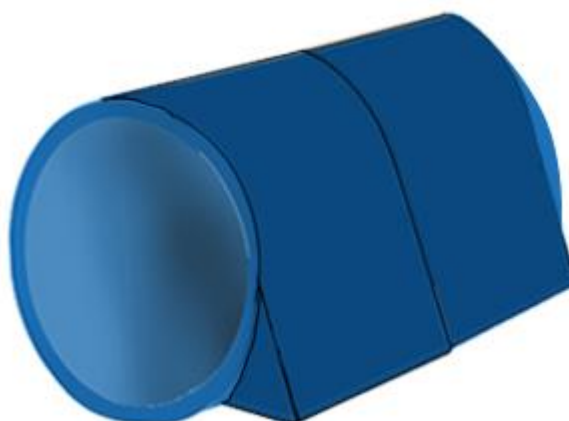
Hund och förare är generellt sett alltid på varsin sida av staketet.

Tunnel

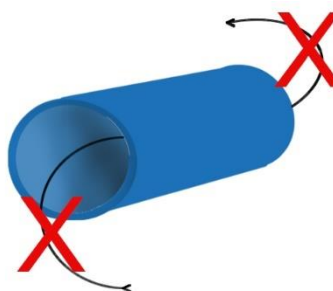
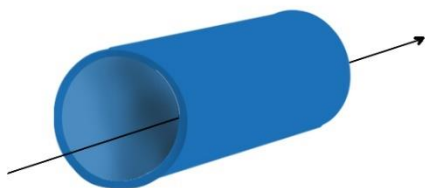
Tunneln måste vara flexibel och alltid vara helt utsträckt vid användning. Halkfritt material rekommenderas.

Tunneln måste fixeras med sandsäckar och måste alltid vara ordentligt fastsatt under användning. Eventuell fastsättning får inte påverka tunnelns inre diameter.

Diameter	Ø 80 cm
Längd	100 cm
Fastsättning	Tunnelsäckar vid ingången och vid utgången måste finnas

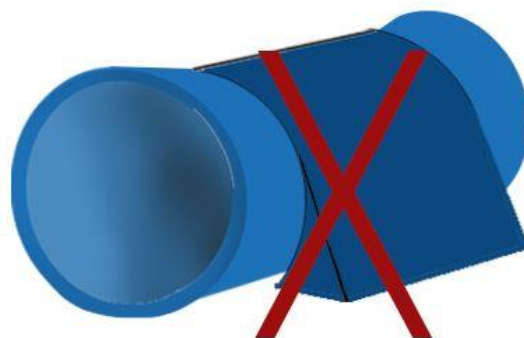


Hundens väg genom tunneln ska alltid vara i rak linje från hindret innan till hindret efter tunneln.



Fastsättning får inte påverka tunnelns innerdiameter

Metallbågar får inte användas som fastsättningsmaterial.



DirigeringsOmråde (DO)

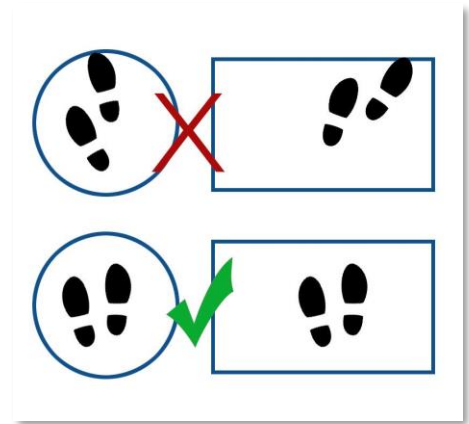
En hoopersbana har antingen ett dirigeringsområde (DO) eller utmaningslinjer (UL). DO är det avgränsade området som föraren kan röra sig fritt inom under loppet. Hunden får inte komma in i DO förrän efter det sista hindret är utfört.

Trampar man på markeringen för DO är man utanför den samma och kan inte uppnå maxpoäng för loppet. För hundförare i rullstol gäller där hjulet möter marken likvärdigt som foten på bilden illustrerar.

Dirigeringsområdet skall vara synligt och tydligt markerat (t.ex med kritspray, nylonband, plast eller liknande) så att det kan ses av både domare, hundförare och funktionärer. För inomhusbruk kan tejp eller liknande användas.

Dirigeringsområdets form bestäms av domaren. Form och yta ska vara enligt tabellen nedan.

DO poäng kan endast uppnås vid felfritt lopp.



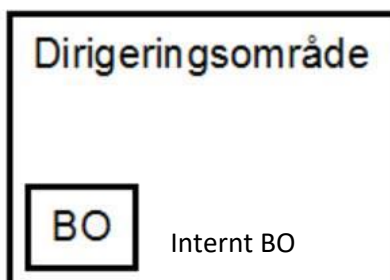
Klass	Cirkel	Kvadrat	Rektangel
Startklass	Ø 4,5 m	4 x 4 m	16 m ²
Klass 1	Ø 3,4 m	3 x 3 m	9 m ²
Klass 2	Ø 2,3 m	2 x 2 m	4 m ²
Klass 3	Ø 2,0 m	1,5 x 1,5 m	3 m ²

BonusOmråde (BO)

När domaren ritat banan kan ett BO ritas in i banan. Internt BO placeras inom DO:s gränser och externt BO placeras utanför DO, se skissen nedan. Markering av BO görs på samma sätt som DO. Använder man sig av externt BO körs hela loppet därifrån och det genererar också extra poäng åt ekipaget.

Använder man sig av ett internt BO som ligger i DO kan man välja att köra en av domaren utsedd sekvens av banan därifrån. Även detta genererar extra poäng åt ekipaget.

BO poäng kan endast uppnås vid felfritt lopp. Domaren informerar om BO under domargenomgången.



UtmaningsLinjer (UL)

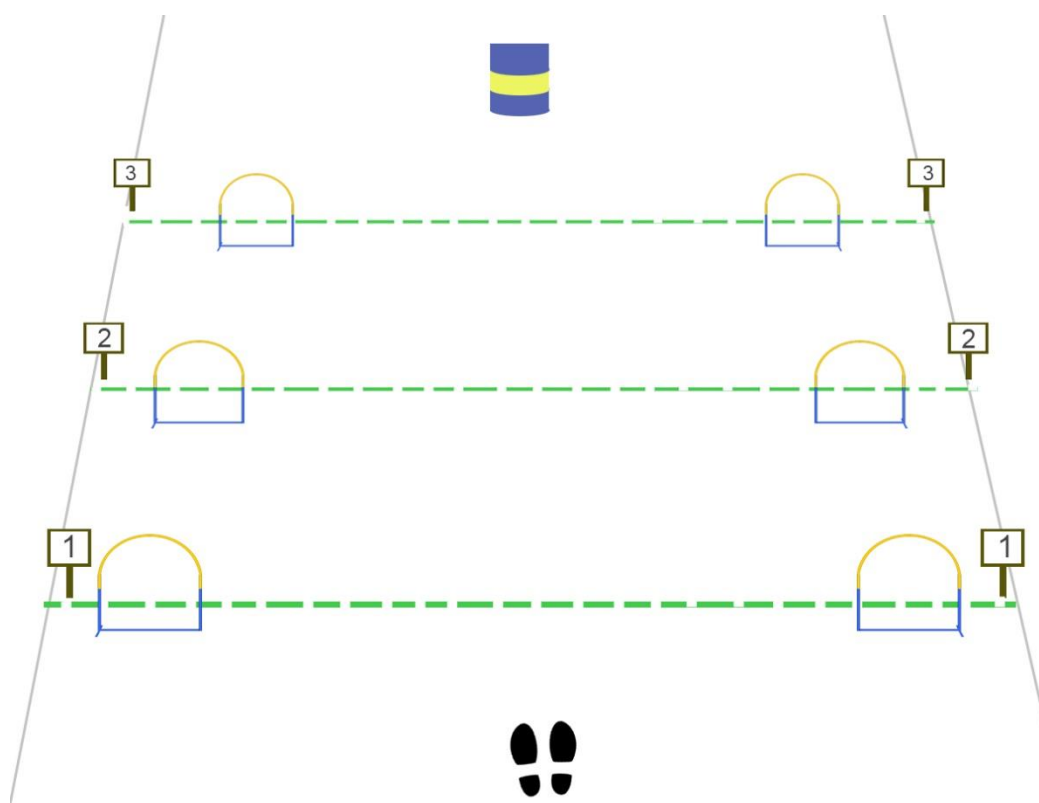
En utmaningslinje kan användas för att dela in banan i upp till fyra olika sektioner. Domaren väljer hur många linjer som ska användas på banan, dock max 3.

UL korsar hela banlängden, vilket gör att föraren kan köra hela banan oberoende av vilken UL hundförare väljer. Under loppet får föraren fritt välja:

- att hålla sig bakom den första UL.
- att korsa den första UL, och stanna kvar bakom den andra UL,
- att korsa både den första och andra UL, och förbli bakom den tredje UL.

En överträdelse av en UL kommer dock att resultera i att poäng från den tidigare utmaningslinjen inte uppnås. UL poäng kan endast uppnås vid felfritt lopp.

Exempel på utmaningslinjer



Övrig utrustning

Nummerskyltar

Nummerskyltar 1–24 skall vara av ett säkert material; plast, metall eller liknande och måste placeras på samma sida som stödfoten riktad åt det håll hindret ska tas ifrån.

Nummerskylten kan flyttas på efter en banvandring om den är i vägen. Placera aldrig en nummerskylt ovanpå tunnan.

Markeringspinnar för utmaningslinjer

Markeringspinnar för utmaningslinjerna (UL) skall vara synliga och tydligt märkta med nummer 1, 2 & 3. För varje utmaningslinje skall 2 markeringspinnar användas, en på var sida om linjen, som skall vara synliga för föraren.

Markeringspinnarna kan antingen stå lösa eller tryckas ner i marken och de måste vara stabila utan att kunna böjas eller vältas.

Markeringspinne:

Höjd	115 +/- 15 cm hög
Diameter	ø 1,5 cm – ø 5 cm

Tidtagningsutrustning

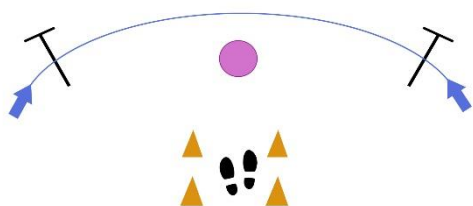
Elektronisk tidtagningsutrustning kan användas som placeras så nära det första och sista hindret som möjligt. Vid användning av elektronisk tidtagning måste även en manuell tidtagning användas. Vid användning av manuell tid måste 2 tidtagare användas, med var sitt stoppur.

Loppet och tiden startar när hunden bryter startlinjen, oavsett om det är in genom första hoopen eller den förlängda startlinjen inom banområdet. Loppet och tiden slutar när hunden går in i sista hoopen. Om sista hoopen passerar på utsidan sätts tiden till maxtiden 90 sekunder och ekipaget tilldelas en vägran.

Tävlingsklasser

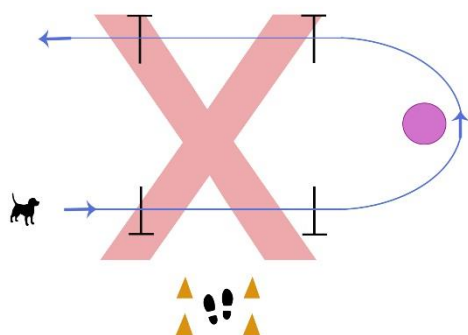
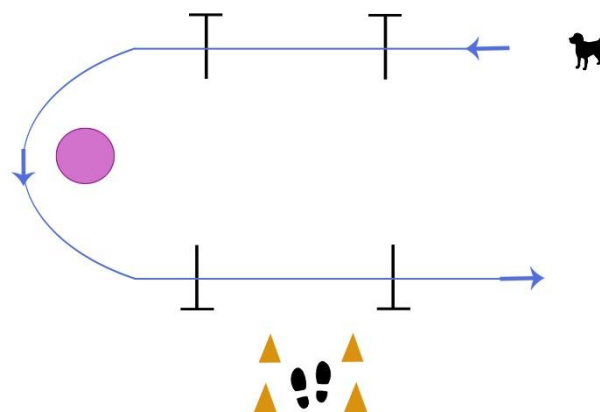
Startklass

Antal hinder som får ingå	10 - 15 hinder
Antal riktningssbyten under ett lopp	Max 2, se bilder nedan för information om utförandet
Avstånd mellan hindren	5 – 6 meter mätt hundens tänkta väg
Dirigeringsområde (DO)	Ja
Bonusområde (BO)	Nej
Utmaningslinjer (UL)	Nej
Max avstånd	Max 15 meter från DO till utsidan av det mest avlägsna hindret
Springa med hunden utanför DO	Ja i startklass är det tillåtet



Exempel på flöde som inte är en riktningssändring, oavsett hundens löpriktning.

Exempel på riktningssändring som är tillåten i startklass och klass 1. Dvs hunden svänger till/mot föraren.



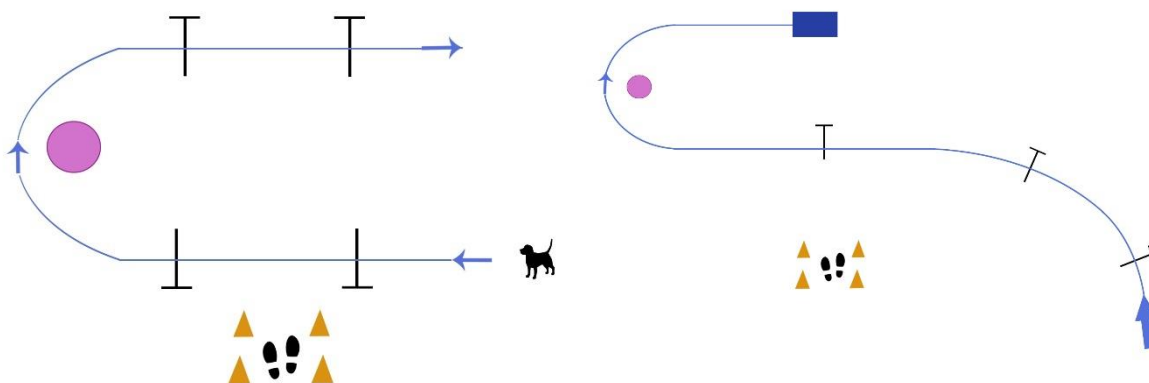
Exempel på riktningssändring där hunden skickas ifrån föraren. Denna riktningssförändring är inte tillåten i startklass eller klass 1.

Klass 1

Antal hinder som får ingå	15 – 20 hinder
Antal riktningssbyten under ett lopp	Max 3, se bilder ovan för information om utförandet
Avstånd mellan hindren	5 – 7 meter mätt hundens tänkta väg
Dirigeringsområde (DO)	Ja
Bonusområde (BO)	Ja
Utmaningslinjer (UL)	Ja
Max avstånd	Max 15 meter från DO till utsidan av det mest avlägsna hindret. Gäller endast om BO eller UL inte används.
Springa med hunden utanför DO	Ja klass 1 är det tillåtet

Klass 2

Antal hinder som får ingå	20 - 22 hinder
Antal riktningbyten under ett lopp	Max 4 Det är tillåtet med max 2 riktningssändringar med endast 1 hinder däremellan
Avstånd mellan hindren	5 – 8 meter mätt hundens tänkta väg
Dirigeringsområde (DO)	Ja
Bonusområde (BO)	Ja
Externt Bonusområde	Ja
Utmaningslinjer (UL)	Ja
Max avstånd	Max 20 meter från DO till utsidan av det mest avlägsna hindret. Gäller endast om BO eller UL inte används.
Springa med hunden utanför DO	Nej i klass 2 är det inte tillåtet



Två exempel på riktningssändring som är tillåtet i klass 2 och 3.

Klass 3

Antal hinder som får ingå	22 - 24 hinder
Antal riktningbyten under ett lopp	Max 5
Avstånd mellan hindren	5 – 8 meter mätt hundens tänkta väg
Dirigeringsområde (DO)	Ja
Bonusområde (BO) Externt Bonusområde Utmaningslinjer (UL)	Ja, endera BO Externt BO eller UL måste ingå.
Max avstånd	Max 25 meter från DO till utsidan av det mest avlägsna hindret
Springa med hunden utanför Do	Nej i klass 3 är det inte tillåtet

TÄVLING

Medlemskap

För att få tävla Svenska Hoopersklubbens kvalificerande officiella tävlingar måste deltagande hunds förare vara medlem i Svenska Hoopersklubben.

Före start, vid start och målgång

Betald anmälningsavgift betyder att man är anmäld. Arrangören måste ta emot alla anmälningar fram till och med kl. 24.00 sista anmälningsdag. Vid för stort startfält får arrangören om så önskas lotta bort ekipage. Arrangör som planerar in tävlingar måste erbjuda start i alla klasser, om inte samma dag så inom 4 veckor. Innan alla klasser erbjudits kan man inte genomföra nya tävlingar.

Arrangören bestämmer i vilken ordning hundarna startar. Ändring av startordning kan endast ske efter överenskommelse med tävlingsansvarig.

Hund eller förare får inte beträda banområdet under tävlingsdagen, eller annan tid efter att banområdet är iordningställt, utan tillstånd från tävlingsansvarig.

Förare ska beredas möjlighet att memorera banan i förväg genom en banvandring vid vilken endast förare i den/de aktuella klassen/klasserna får delta. Förare under 15 samt förare med funktionsnedsättning har dock rätt att ta hjälp av 1 person under banvandringen.

Hund och förare ska tillsammans inträda på banområdet inför start. Efter domarens startsignal (visselsignal eller liknande) får loppet inledas. Hunden måste befinna sig inom banområdet vid start. Föraren placerar sig på avsedd plats utifrån eget val och bandesign. Lopp och tidtagning startar då hunden passerar startlinjen, och avslutas då hunden passerar mållinjen.

Återbetalning av anmälningsavgift

Anmälningsavgiften ska återbetalas

- för hund som stryks av föraren senast sista anmälningsdag
- för hund som före tävlingen insjuknar, skadas eller avlider – vilket ska kunna styrkas av veterinär; skador på hundens rörelseapparat kan även styrkas av person med adekvat specialistutbildning
- för hund som på tävlingsdagen, före hundens första start, är uppenbart skadad – vilket ska kunna styrkas av tävlingsledaren eller domaren
- för tik vars förare önskar lämna återbud på grund av löp, vilket ska kunna styrkas av intyg vidimerat av två ojäviga personer
- för hund vars förare är sjuk eller skadad, vilket ska kunna styrkas av läkarintyg
- för hund som inte är berättigad att tävla på grund av upp- eller nedflyttning, vilket ska meddelas arrangören senast dagen innan start i aktuell klass
- för hund som är korrekt anmäld men inte har kunnat beredas plats på grund av att arrangören har begränsat deltagarantalet

Intyg ska vara arrangören tillhanda senast åtta dagar efter tävlingen. Vid återbetalning av anmälningsavgiften har arrangören rätt att göra avdrag för de faktiska kostnaderna för återbetalningen.

Domartecken

Domaren visar med handtecken de fel som ekipaget får inne på banan. En uppsträckt öppen hand betyder 5 fel och en uppsträckt knuten näve betyder vägran, korslagda armar markerar diskvalificering.

Banfel (vägran och 5 fel) kan endast utdelas för händelser under loppet.

Vid start blåser domaren i en visselpipa eller motsvarande. En diskvalificering gäller endast i den aktuella klassen.

Protest kan inte lämnas mot domslut.

Bankonstruktion

Banområdet

Banområdet skall vara jämnt, halkfritt och får inte utsätta hundar eller hundförare för fara. Inga deltagare får komma in på banområdet förutom vid sin start eller vid banvandring. Hunden får endast beträda banområdet vid sin start. Banområdet måste vara tydligt markerat.

Banstorlek

Helst bör banområdet vara 30x30 meter eller större. Om flera banor används ska det finnas säkerhetsavstånd.

Start- & målområde

Start- och målområde bör vardera mäta 4x4 meter i direkt anslutning till första och sista hindret.

Bandesign

Tunneln måste fixeras med sandsäckar och måste alltid vara ordentligt fastsatt under användning. Fastsättningen får inte påverka tunnelns inre diameter.

Hundens väg genom tunneln ska alltid vara i rak linje från hindret innan till hindret efter tunneln.

Hund och förare är generellt sett alltid på varsin sida av staketet.

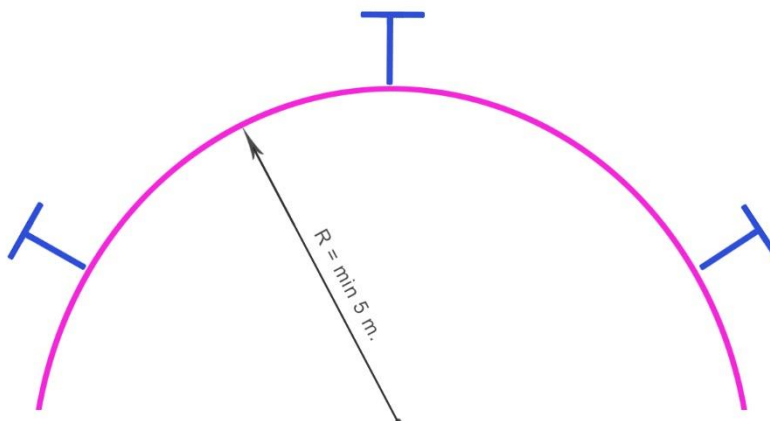
Avståndet mellan hinder och dirigeringsområde samt avstånd mellan hinder finns angivet i beskrivningen av respektive klass tidigare i dokumentet.

Avstånd före första och efter sista hindret skall vara 4 meter. Vid utformningen av banan måste domaren alltid tänka på hundens och förarens säkerhet. Det är särskilt viktigt att se till att hundens tänkta väg är flytande från ett hinder till nästa utan skarpa svängar och vändningar.

Det första och sista hindret i banan måste vara hoops.

Stödbenet på hoopsen ska placeras på utsidan av hundens tänkta väg.

Tunnan är det enda hinder som kan användas för riktningsändring. Hunden får aldrig korsa sin egen linje när den svänger runt tunnan. Att ställa flera hoops i en mjuk båge är inte en förändring av riktning. Radien på den mjuka bågen ska vara minst 5 meter. Detta innebär att hindren aldrig kan stå närmare än som i skisserna nedan för att gå under benämningen mjuk sväng.



Bedömningar

Det finns tre typer av fel som kan tilldelas ekipaget, tidsfel, banfel och vägran.

Tidsfel

- Varje hundraedels sekund över maxtiden 90 sek läggs till som tidsfel. Sluttid på 91,23 ger 1,23 i tidsfel.

Banfel som genererar 5 fel

- Hunden lämnar banområdet men återvänder omedelbart
- Föraren välter ett hinder som redan är passerat
- Föraren får en fördel genom att röra hunden och/eller hinder
- Om hunden flyttar eller välter ett hinder

Vägran som genererar 5 fel

- Hunden stannar framför ett hinder
- Hunden viker av innan ett hinder
- Hunden springer förbi ett hinder
- Hunden springer förbi ett hinder föraren vält tidigare i loppet
- Hunden fullföljer inte ett hinder, den påbörjar detsamma men vänder tillbaka
- Hunden springer förbi det sista hindret. Resultatet för hunden blir maxtiden dvs 90 sek

Diskvalificering

Hunden

- får 3 vägran
- tar ett hinder i fel riktning
- tar hinder i fel ordning
- tar om ett hinder den fått vägran på
- bär halsband, sele eller annat som hunden kan fastna med
- uträttar sina behov på banan
- springer i fel tävlingsklass
- startar innan domaren gett startsignal
- lämnar banområdet och/eller är utom kontroll
- springer in till föraren i DO innan sista hindret är utfört

Föraren

- vidrör linjen runt DO under loppet gäller i klass 2 och 3
- ställer sig i vägen för hunden så att linjen och flödet bryts
- har något i handen under loppet
- går in på banområdet utan tillåtelse
- belönar hunden under loppet inne på banområdet
- belönar hunden med ätbart efter målgång inne på banområdet

Omlopp

Omlopp kan, efter beslut av domaren, ske vid tekniskt fel, tydlig yttre störning eller felaktig diskvalificering.

Om tekniskt fel, tydlig yttre störning eller felaktig diskvalificering inträffar som föranleder omlopp ska föraren direkt avbryta loppet då domaren ger tecken.

Vid omlopp får hunden minst samma antal fel som vid det ursprungliga loppet. Skulle hunden erhålla något fel vid omloppet läggs det till i omloppets resultat.

Omlopp ska genomföras med den hund och förare och på den tävlingsbana där situationen som föranledde omloppet uppstod.

Poängberäkning

GRUNDBERÄKNING	POÄNG
Felfritt lopp under 45 sek eller	10
Felfritt lopp över 45 sek men under 90 sek	5

Bonuspoäng

Snabbaste hunden i loppet (har flera hundar samma snabbaste tid erhåller de alla bonuspoäng)	5
--	---

Ytterligare bonuspoäng kan erhållas vid ett av nedanstående alternativ

I DO	10
I internt BO	15
I externt BO	20
UL 1	20
UL2	10
UL3	5

Poäng

Poäng kan endast intjänas på Svenska Hoopersklubbens kvalificerande tävlingar. Alla alternativ för att erhålla tillvalspoäng är valfria. Resultatlistan baseras på poäng i första hand och tid i andra hand.

I de klasser där tillval ingår kan bara en typ ingå dvs antingen ett BO eller UL.

Resultatregistrering

Kvalificerande resultat i Svenska Hoopersklubben kommer registreras digitalt.

Utländska hundar tävlar i motsvarande klass som i sitt hemland.

Uppflyttning

Alla hundar börjar med 0 poäng i varje klass. För att få uppflyttning till nästa klass samlas ett givet antal poäng i stigande skala i varje klass.

Klass	Uppflyttningskrav	Merit/Titel
Startklass	200 poäng ska intjänas i startklass för uppflyttning	SHoK start - diplom
Klass 1	300 poäng ska intjänas i klass 1 för uppflyttning	SHoK 1 - diplom
Klass 2	400 poäng i klass 2 för uppflyttning	SHoK 2 - diplom
Klass 3	500 poäng i klass 3 för meritering	SHoK champion

När en hund uppfyller poängkravet för uppflyttning kan hunden flytta upp i högre klass tidigast nästföljande tävlingsdag. Uppflyttningen är frivillig och man kan när man vill gå upp i nästa klass.

Nedflyttning är frivillig och kan göras till valfri lägre klass när som helst utan angiven orsak. Vill man därefter flytta upp sin hund måste först poängen uppnås för uppflyttning enligt samma tabell som ovan.